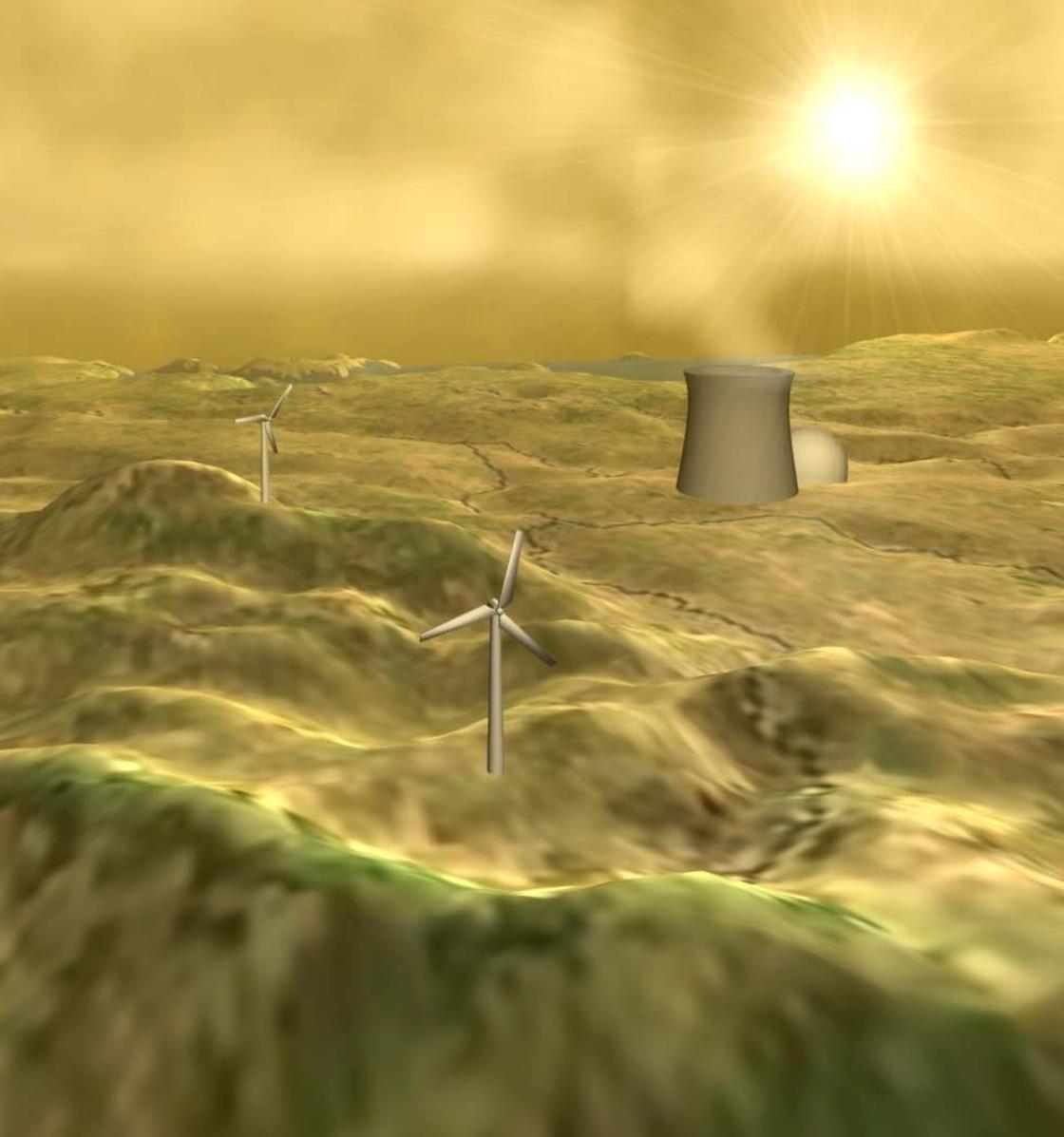


Schnellstart



Einleitung

Wissenschaftliche Fragestellungen und Aufgaben können mit Hilfe von Personalcomputern und entsprechenden Programmen beantwortet und gelöst werden.

Das Programm „Electricity Tycoon“ greift auf die von uns recherchierten Daten zurück und kann so authentische Werte und realistische Rahmenbedingungen aufweisen.

Das Computerprogramm verarbeitet diese wissenschaftlichen Daten und ermöglicht dem Benutzer spielerischen Zugang zu unserem Projekt. Diese Tatsache hilft dem Anwender sich multimedial den Aussagen unseres Projektes zu nähern.

„Electricity Tycoon“ gibt Ihnen die Möglichkeit, sich in die Lage eines Energieversorgungsunternehmens in Deutschland zu versetzen, das die Aufgabe hat, ganz Deutschland in der Spielphase mit ausreichend Strom zu versorgen.

In dieser Echtzeitsimulation wird der Benutzer mit der Wirklichkeit in Form von Journalismus und Bürgermeinungen konfrontiert, die auf die Handlungen des Spielers abgestimmt sind und bewertende Funktion besitzen.

Der Anwender muss im Laufe des Spiels selbst entscheiden, ob er auf regenerative oder fossile Brennstoffe setzt. Hierbei sollte man auch an die Zukunft denken und nicht nur an den Zeitraum, den das Spiel einnimmt.

Dieses Handbuch

Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen zur Bedienung und Funktionsweise des Programms. Auf die Hintergründe des Programms wird so weit eingegangen, als es zum Verständnis und zur reibungslosen Bedienung des Programms von Bedeutung ist.

Systemanforderungen

"Electricity Tycoon" funktioniert auf jedem handelsüblichen Computer, der folgende Anforderungen erfüllt:

- mindestens 400 MHz
- OpenGL fähige Grafikkarte
- die Benutzeroberfläche Microsoft Windows mindestens in der Version 95
- genügend freier Speicherplatz auf der Festplatte

Spielverlauf

In der „Aufbauphase“ muss der Benutzer Deutschland mit Energieanlagen ausstatten, so dass zu Spielbeginn eine Grundversorgung sichergestellt ist. Während dieser Zeit kann der Anwender Gebäude bauen, abreißen und sein Startkapital aufbrauchen.

Sobald genügend Anlagen gebaut sind, die ausreichend Energie produzieren, beginnt das Spiel unverzüglich.

Darauf folgt eine Spielphase vom Jahr 2002 bis zum Jahr 2012, dieser Zeitraum beansprucht 10 Minuten, in der sich der Spieler seiner in der Aufbauphase gebauten Anlagen widmen muss (abreißen, neu bauen, etc.) und mit einer passenden Strategie auf die Pressemitteilungen zu reagieren hat.

Das Spiel

Electricity Tycoon

Die Benutzeroberfläche



Das Startkapital

beträgt: 20.000 Millionen €.

20.000 Mio €

Nach der „Aufbauphase“ wird dieser Betrag vorerst stark dezimiert sein.

Das Spieljahr

wird stets in der rechten oberen Ecke angezeigt.

Man beginnt im Jahre 

Das Baumenü

am Anfang hat man die Auswahl zwischen drei baubaren Kraftwerkstypen. Man klickt einmal auf das gewünschte Kraftwerk und klickt erneut auf den gewollten Bauort auf der Landkarte und schon ist es fertiggestellt.

Wenn Sie wollen, können sie im gleichen Zuge die technischen sowie finanziellen Daten aus dem Informationsfenster entnehmen, indem sie mit der Maus über das jeweiligen Kraftwerk fahren.

Die Energie - anzeige



Sie gibt Aufschluss über die von ihren Kraftwerken produzierte Energie. Befindet sich der schwarze Balken im grünen Bereich, ist Deutschland optimal versorgt. Ist er jedoch im roten Bereich, bekommen sie nach Spielanfang eine Warnung, dass Sie zu wenig Energie produzieren.

*Ein gebautes
Kraftwerk*

wird „grau“ dargestellt, während ein noch nicht gesetztes Kraftwerk transparent auf der Landkarte erscheint.

Wenn Sie ein Windkraftwerk bauen wollen, erscheint nach der Auswahl eine „Windkarte“ auf Deutschland, nach der man sein Kraftwerk- Bau lenken sollte, da in den Wind- armen Zonen die Windkraftanlagen nur die Hälfte an Leistung abgeben.

Hier die Wind- Karte:

Die gelben/orangenenen Stellen markieren günstige Standorte für Windkraftanlagen.



Die Kraftwerkstypen

Windkraft



Einzelleistung: 600 Bzw. 300 kW
Baukosten: 500.000 €
Betriebskosten: 3.000 €
Abrisskosten: 25.000 €

Kohlekraft



Einzelleistung: 1.000.000 kW
Baukosten: 90.000.000 €
Betriebskosten: 5.000.000 €
Abrisskosten: 1.000.000 €

Kernkraft



Einzelleistung: 1.204.000 kW
Baukosten: 770.000.000 €
Betriebskosten: 15.000.000 €
Abrisskosten: 115.000.000 €

Geotherme Energie



Einzelleistung: 500.000 kW
Baukosten: 200.000.000 €
Betriebskosten: 1.000.000 €
Abrisskosten: 500.000 €

Fazit

Jeder muss selbst entscheiden, wie man die Energieversorgung Deutschlands handhabt. Man sollte jedoch stets die Natur in seine Strategie einbeziehen, da sie die Zukunft unserer Erde bestimmt. Schließlich wollen wir doch alle, dass unsere Nachkommen auch noch eine intakte Natur mit blauem Himmel und sauberer Luft miterleben dürfen.